*Задача дослідження:*

Забезпечити послідовне розпізнавання голосу та появу картинок для кращого User Experience.

*Вирішення:*

Для вирішення цієї задачі ми використовуємо чергу – структуру даних, що належить до колекцій і працює за принципом “перший прийшов – перший пішов” (FIFO). Коли користувач користуватиметься програмою, кожне слово, котре було розпізнане буде записуватись в чергу. Коли запит завершиться і на екран буде виведено картинку, слово видалятиметься з черги і переходитиме до наступного.

В програмі “VR Ideas” в модулі queue.js реалізовано клас Queue, котрий складається з наступних компонент.

*Атрибути:*

* queue – список, в котрий будуть додані стрічки, розпізнані програмою
* i – індекс, число типу integer

*Методи:*

* enqueue(item) – додавання елемента в чергу, повертає ‘undefined’; item - стрічка
* dequeue() – видалення елемента з черги, повертає ‘undefined’
* length() – знаходження довжини черги, повертає число типу integer
* isEmpty() – перевірка чи в черзі наявні елементи, повертає True, якщо черга пуста і False у іншому випадку.
* peek() – знаходження початку черги, повертає перший елемент, якщо черга не пуста і NULL в протилежному випадку

­